

نموذج بيانات برنامج تدريبي

هندسة الأوامر وتوظيف الذكاء الاصطناعي في الصفوف اللغوية

البرنامج التدريبي

اللغة العربية

لغة البرنامج

إجمالي عدد الساعات: 3

التاريخ: 2026-10-19

الأيام: 1

الوقت: مساء

طريقة التعلم (وجها لوجه)

مدة البرنامج

- التعرف على مفهوم هندسة الأوامر (Prompt Engineering) وأهميتها في تحسين استخدام أدوات الذكاء الاصطناعي في الصفوف اللغوية .
- فهم مبادئ صياغة أوامر فعّالة للحصول على مخرجات دقيقة وملائمة للسياقات التعليمية اللغوية باستخدام الذكاء الاصطناعي.
- توظيف أدوات الذكاء الاصطناعي في تصميم أنشطة لغوية مبتكرة تدعم مهارات القراءة والكتابة والتحدث والاستماع .

اهداف البرنامج

تتضمن

المواضيع الرئيسية للبرنامج ما يلي:

- دور الذكاء الاصطناعي في تطوير تعليم اللغات.
- أساسيات هندسة الأوامر واستراتيجيات تحسينها.
- استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي في تصميم أنشطة لتنمية المهارات اللغوية.
- توليد نصوص ومواد تعليمية مناسبة لمستويات الطلبة. باستخدام الذكاء الاصطناعي.

محتويات البرنامج

مخرجات التعلم

نهاية البرنامج، يكون المشاركون قادرين على :

- صياغة أوامر فعّالة لاستخدام أدوات الذكاء الاصطناعي في الصفوف اللغوية .
- دمج أدوات الذكاء الاصطناعي في تصميم أنشطة لغوية مبتكرة تدعم مهارات القراءة والكتابة والاستماع والتحدث.

الفئة المستهدفة

معلمو ومعلمات اللغة العربية واللغة الإنجليزية في المدارس الحكومية والخاصة.

المادة التدريبية /
التكنولوجيا المستخدمة

عرض تقديمي
أدوات الذكاء الاصطناعي

رسوم البرنامج